

Требования помещению для проведения деловой игры

«Построй Компанию. Продай Компанию»

На протяжении всей игры участники будут создавать инженерные конструкции из простого реквизита, (который предоставляют проводящие игру), много коммуницировать между собой, работать через свои мобильные устройства и участвовать в общих обсуждениях перед большим экраном. Размер конструкций примерно 2х2 м. Не предполагается групповая работа, столы с рассадкой вокруг них не нужны. Потребуется ряды стульев амфитеатром перед основным экраном для общих обсуждений.

1. На аудиторию **до 100 участников** требуется один зал **не менее 300 кв. м.** На аудиторию от 100 до 150 участников зал – не менее 400 кв.м.
2. Вся мебель в зале не дорогая, перемещаемая. Нет массивных стационарных конструкций (столов, кресел, статуй, фонтанов и пр.) которые занимают пространство и закрывают видимость зала.
3. Необходимо, чтобы рядом с залом не было громких мероприятий или рабочего шума во время проведения игры.
4. В зале имеется следующее оборудование:
 - 2 экрана + 2 подключенных к ноутбукам проектора с возможностью транслировать презентации, аудиофайлы, видеофайлы. **Это отдельные проекторы, которые выводят на экран отдельную картинку с двух отдельных ноутбуков.** Проекторы должны иметь возможность быть свободно подключенными к другим ноутбукам по HDMI;
 - три нестационарных микрофона (заряженные и с запасными батарейками);
 - освещение в зале и яркость экранов должны быть достаточны, чтобы участники могли рассмотреть текстовую информацию с экрана;
 - вай-фай доступ с высокоскоростным выходом в интернет на 150 подключений;
 - стабильная связь от операторов МТС, Мегафон, Билайн, Теле2; 10 столов среднего размера;
 - 120 стульев.
 - технический сотрудник, обеспечивающий стабильную работу техники на протяжении всей игры, желательно настройку и расстановку сделать накануне вечером, либо начать не позднее 8 утра перед игрой.
 - 4 розетки, расположенных в рабочей зоне зала на видном месте.
5. Зал имеет прямоугольную планировку, без разделений на секторы.
6. Зал находится в 5 минутах ходьбы от столовой с хорошей пропускной способностью. Если не предполагается кейтеринга, все участники должны успеть пообедать за 45 минут.
7. Зал хорошо проветривается, не душный.
8. Зал отремонтирован, не порождает образа «мастерской в гараже».

Когда появятся варианты помещения, очень желательно связаться с проводящими игру для уточнения деталей.

Решение по залу желательно принять не позднее, чем за 10 дней до игры.