

## АННОТАЦИЯ дополнительной общеразвивающей программы

### СОВРЕМЕННЫЕ КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

#### **1. Цели и задачи:**

*Цель* - дать представление о современных методах обработки информации и исследования явлений путем их численного моделирования на компьютерах, способствовать развитию их интеллектуальных, творческих способностей и критического мышления в ходе проведения исследований, анализа явлений, восприятия и интерпретации информации.

*Задачи*, стоящие при освоении общеразвивающей программы:

*Обучающие*:

- научить студентов основам алгоритмизации на примере типовых задач программирования;
- научить студентов основам языка программирования Pascal;
- изучить основы построения численной модели физического явления.

*Развивающие*:

- освоить приемы и методы программирования в операционной системе Windows;
- освоить основы теории информации, включающие в себя вопросы представления, измерения и кодирования информации.

*Воспитательные*:

- познакомить обучающихся с работой персонального компьютера.

*знать*:

- основных понятиях и терминологии в области вычислительной техники;
- основах алгоритмического моделирования;
- методах абстрактного представления информации;
- основах построения архитектуры компьютера;
- способах представления информации в память;
- базовых типах данных, операциях и операторов языков программирования

*уметь*:

- составлять формализованное описание предметной области;
- проводить декомпозицию сложных алгоритмов на ряд более простых частей;
- выделять значимые свойства в описываемой системе;

- осуществлять поиск информации в области защиты авторского права на информационные ресурсы;
- использовать нормативно-правовые документы, международные и отечественные стандарты в области информационных систем и технологий;
- проводить описание прикладных процессов и информационного обеспечения решения прикладных задач.

**владеть:**

- методики работы с основными информационно-правовыми базами знаний;
- реализации программных моделей реальных процессов и объектов;
- программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач

**2. Образовательные технологии:**

Учебная работа проводится с использованием, как традиционных технологий, так и инновационных форм учебных занятий. Лекционные занятия проводятся в форме интерактивных лекций, традиционных информационных лекций. Практические занятия проводятся в традиционной форме и инновационной форме.

**3. Срок реализации программы:** 3 месяца

**4. Объем часов:** 72 часа

**1. 5. Разработчик:** Асеева О.В. – кандидат социологических наук, преподаватель кафедры общеобразовательных дисциплин.