

АННОТАЦИЯ

РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ДВ.09.01 ТЕХНОЛОГИЯ СЕЛЬСКОХОЗЯЙСТВЕННОГО МАШИНОСТРОЕНИЯ

1. Цель дисциплины – формирование теоретических знаний и практических навыков в области технологии с.-х. машиностроения в соответствии с современными требованиями ресурсосбережения и охраны окружающей среды для конструирования содержания учебного материала по общепрофессиональной и специальной подготовке рабочих, служащих и специалистов среднего звена с использованием передовых отраслевых технологий в процессе обучения рабочей профессии.

Задачи дисциплины – освоение методов проектирования технологических процессов изготовления машин с наименьшей себестоимостью и высотой производительностью труда в соответствии с требованиями качества и на этой основе конструирование содержания учебного материала по общепрофессиональной и специальной подготовке рабочих, служащих и специалистов среднего звена с использованием передовых отраслевых технологий в процессе обучения рабочей профессии

2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Дисциплина «Технология сельскохозяйственного машиностроения» относится к дисциплинам по выбору вариативной части Б1.В.ДВ.09.01 предусмотренных учебным планом подготовки бакалавров по направлению 44.03.04 Профессиональное обучение (по отраслям), профиль подготовки «Сельское хозяйство – технические системы в агробизнесе».

3. Формируемые компетенции

В результате изучения дисциплины студент должен обладать следующими **компетенциями**:

- готовность к конструированию содержания учебного материала по общепрофессиональной и специальной подготовке рабочих, служащих и специалистов среднего звена (**ПК-20**);
- способность использовать передовые отраслевые технологии в процессе обучения рабочей профессии (специальности) (**ПК-31**);
- готовность к повышению производительности труда и качества продукции, экономии ресурсов и безопасности (**ПК-33**);

4. Общая трудоемкость дисциплины – 108 часов (3 зачетных единиц).

5. Форма контроля – зачет.

